

ディスプレイ画面の印刷・保存

ディスプレイ画面に表示されている画像を印刷あるいはファイルに保存するユニット VSGPrint.pas を作成しました。このユニットの使用例をプログラム PPrintDemo.dpr として用意しました。このプログラムを実行すると図 1 のフォームが表示されます。

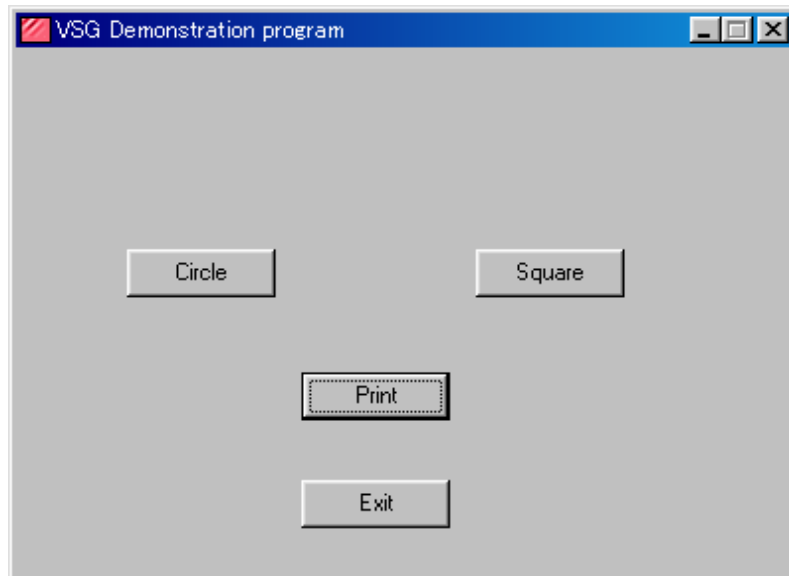


図 1 実行開始時のフォーム

図 1 のフォームにおいて、「Circle」ボタンをクリックすると円が、「Square」ボタンをクリックすると正方形が V S G のディスプレイに表示されます。このとき、「Print」ボタンをクリックすると図 2 のユニット VSGPrint.pas の実行時フォームが表示されます。

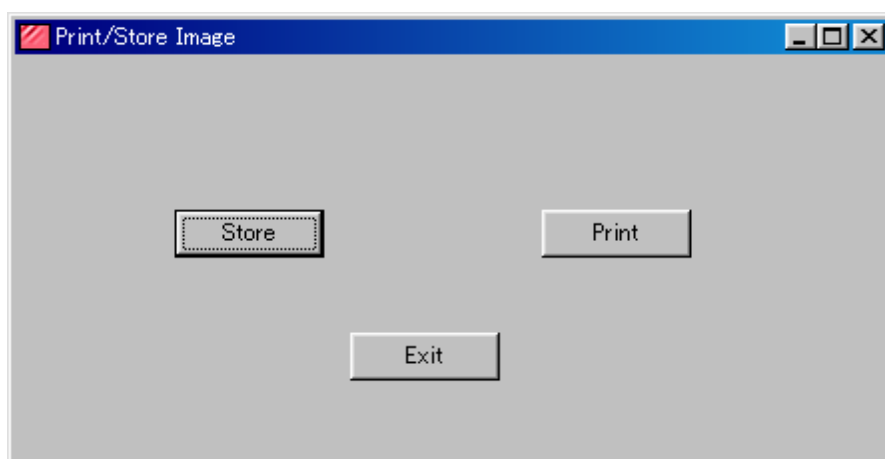


図 2 ユニット VSGPrint.pas の実行時フォーム

これは、「Print」ボタンのクリックにより VSGPrint.pas の手続き vsgMyPrint が呼び出さ

れたことによります。vsgMyPrin の実行により図 2 のディスプレイ画面の印刷・保存を行うためのフォーム(図 2)が表示されます。印刷のときは「Print」ボタン、保存時は「Store」ボタンをクリックします。クリックにより図 3 のファイル名の設定を求めるダイアログボックスが表示されます。

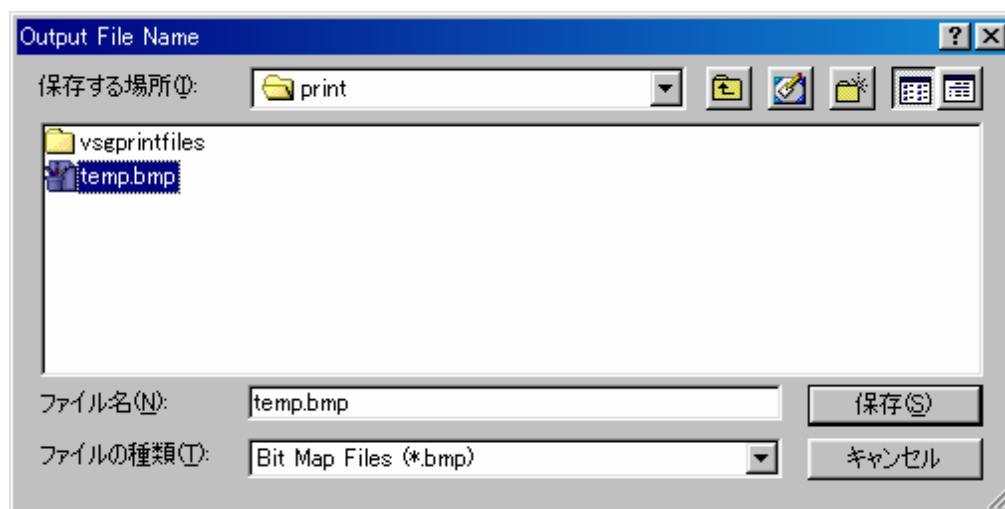


図 3 画像ファイルの（一時）保存用ファイル名の設定

保存のときは、ここで設定した名前のファイルに画像が保存されます。印刷のときは作業用のファイルが図 3 で設定した名前で作成されます。印刷・保存は図 3 で名前を設定後、「保存」ボタンをクリックしたときのディスプレイの画像が印刷・保存されます。